

loisirs

Une énigme sur un terrain de jeu de sept communes

Les sept communes du nord de l'agglomération lancent du 2 avril au 31 mai un grand jeu d'investigation : ceux qui trouveront " la bague d'influence " l'emporteront !



Sept communes sont associées dans l'organisation de ce grand jeu qui a pour objet de faire découvrir leur territoire. Mais deux personnes seulement, Jean-Paul Migault et Laurent Cornut (au centre) connaissent toutes les énigmes, les bons et les méchants personnages.

Se réincarner en Sherlock Holmes ou en Indiana Jones, vivre en vrai le Seigneur des anneaux, la Chasse aux trésors, un peu aussi Koh Lanta sans avoir à manger des racines et des sauterelles, et jouer à loisir sans qu'il soit nécessaire de quitter le territoire de la CAN : c'est un peu à tout cela que les sept communes qui composent le pôle nord de l'agglomération invitent tous ceux qui ont du temps à perdre.

Ou plutôt du temps pour s'enrichir de l'histoire, du patrimoine, des personnages et des personnes bien vivantes, et de l'inventivité de ce territoire, qui va se transformer en immense plateau de jeu.



Les gardiens pourront délivrer une amulette d'immunité.

Échiré, Germond-Rouvre, Saint-Gelais, Saint-Maxire, Saint-Rémy, Sciecq et Villiers-en-Plaine se sont déjà illustrés dans le domaine du loisir et du patrimoine, en organisant conjointement par le passé des étapes du Très grand conseil mondial des clowns, et surtout « les bottes de sept lieux » pour les Journées du patrimoine. Mais là, pour entrer dans la dynamique communautaire du festival Regards noirs, c'est un divertissement d'une tout autre dimension qui est proposé : une énigme écrite de toutes pièces par l'auteur (et adjoint de Saint-Rémy) Laurent Cornut au terme d'un long travail de recherches menées entre autres avec Jean-Paul Migault, l'adjoint à la culture de Saint-Gelais.

Gentils "gardiens" et méchants "confrères"

Sur la base d'un récit fantastique de 12 pages, « La bague d'influence » qui sera remis à chacun des participants, ce grand jeu sera à mener en famille, à titre individuel ou encore entre amis, avec pour finalité de trouver la bague ayant appartenu à un fantôme, « la Présence ». « Les concu-

rents vont devoir faire preuve de perspicacité et de patience. Ils vont aussi devoir se déplacer dans les communes, aller à la rencontre des habitants, car il sera impossible d'aboutir en restant chez soi à consulter internet », préviennent les protagonistes du jeu, les seuls à en connaître les tenants et aboutissants, les bons et les mauvais amis...

Car attention, en chemin les participants vont devoir découvrir sept gardiens, personnes bien vivantes qui dans chacune des communes leur permettront d'avancer vers la bague. Ils vont aussi devoir se

méfier des confrères, qui au nombre de sept eux aussi vont se faire un plaisir d'emmener les concurrents dans l'impasse. Trois rencontres des membres de cette « Confrérie des sept », et ce sera l'élimination. Sauf à avoir gagné une « amulette d'immunité »...

Le 2 avril à Villiers-en-Plaine pour le coup d'envoi du jeu, tous les Indiana Jones de la CAN vont pouvoir se lancer à la quête de la Bague d'influence. Le Graal du nord de la CAN !

Philippe Micard
nr.niort@nrco.fr

pratique

Lancement le 2 avril à Villiers-en-Plaine



Gare aux mauvaises rencontres, celle de la Confrérie des Sept...

> **Gratuit.** La participation au jeu « La bague d'influence » est gratuite.

> **Coup d'envoi.** La présentation, le règlement, les bulletins d'inscription seront donnés lors du coup d'envoi du jeu le samedi 2 avril, à 15 h au château (mairie) de Villiers-en-Plaine. Ceux qui ne pourront pas être présents pourront quand même jouer, en retirant le livret

« Bague d'influence », règlement et formulaire de jeu dans chacune des 7 mairies.

> **Jeu.** Énigmes et réponses aux questions seront à remettre au plus tard le 31 mai.

> **Palmarès.** Il sera proclamé le 5 juin vers 18 h à l'occasion du second salon du livre jeunesse au château de Coudray-Salbart. Sont à gagner : un trophée ainsi que la Bague d'influence, deux objets réalisés par des artistes locaux.

> **Renseignements.** Dans les 7 mairies de Saint-Gelais, Echiré, Saint-Maxire, Germond-Rouvre, Sciecq, Saint-Rémy et Villiers-en-Plaine.