

Bague d'influence : déjà une cinquantaine d'équipes !



Quelques maires et les organisateurs du jeu ont lancé l'édition 2017 de la bague d'influence.

Le lancement du jeu la bague d'influence s'est déroulé samedi, en marge du festival de théâtre à Germond-Rouvre. 2016 avait vu une centaine d'équipes et plus de deux cent cinquante participants, se prendre au jeu des énigmes. 2017 pourrait bien être l'année d'un nouveau succès. Si à Echiré, Germond-Rouvre, Saint-Gelais, Saint-Maxire, Saint-Rémy, Sciecq et Villiers-en-Plaine (les sept communes qui composent le pôle nord de la CAN), vous apercevez des individus fouiner, se creuser la tête, n'intervenez pas.

Le patrimoine

Ces gens ne sont pas dangereux, mais à la recherche de la bague d'influence, deuxième du nom, en quête d'indices qui leur permettront de résoudre les énigmes imaginées par Laurent Cornut, le concepteur du jeu.

Déjà une cinquantaine d'équipes se sont inscrites samedi soir, mais il est possible, en

se rendant dans les sept mairies, de retirer le règlement et le livret du jeu et de se lancer à tout moment. Jean-Claude Migault, adjoint à Saint-Gelais, voit avec cette deuxième édition « l'occasion de mettre en valeur nos sept communes, qui sont très riches d'un petit patrimoine qui mérite vraiment d'être mis en évidence. Il est vrai que tout le monde connaît le Coudray-Salbart ou Mursay, mais à côté de ces emblèmes, il y a bien autre chose, entre nos lavoirs, nos moulins, nos maisons anciennes, nos murs de pierres, nos espaces naturels ».

Ce défi lancé par Laurent Cornut, romancier confirmé, qui a écrit les scénarios nés de son imagination fertile, se clôturera le 2 juin. Programmée dans le cadre du festival Regards noirs, la bague d'influence est ouverte à tous, habitants ou non des sept communes concernées et d'une huitième qui fait l'objet d'énigmes. Alors, à vos neurones !